

Übersicht Beachhandball-Regeln

Pfingst-Turnier HSG Fürth/Krumbach

1. Gespielt wird mit **3 Feldspielern und 1 Torwart** (Torwart muss als solcher zu erkennen sein).
2. Jedes Team stellt **max. 2 Torhüter** pro Spiel. Ein Spieler, welcher als Torwart gekennzeichnet ist, kann jederzeit die Position als Feldspieler einnehmen. Ebenso kann ein Feldspieler jederzeit die Position des Torwarts einnehmen.
3. Die Auswechsellräume bleiben in beiden Halbzeiten gleich, nur die Spielrichtung wird geändert.
4. Das Spiel beginnt in jeder Halbzeit mit **SR-Hochball**. Je ein Spieler aus jeder Mannschaft tritt an, um den hochgeworfenen Ball für sich zu gewinnen. Rest 3 m Abstand.
5. Es gibt **keine Verlängerung / Penalty werfen, kein Team-Timeout**. Beide Halbzeitergebnisse werden einfach addiert.
6. **Nach jedem Tor** wird das Spiel durch Abwurf aus dem Torraum fortgesetzt. Lenkt der TW den Ball in das „Torraum-Seitenaus“, wird auf Abwurf entschieden, kein Einwurf.
7. Das Eintreten auf die Spielfläche ist dem Torwart nur über die Seitenlinie im eigenen **Torraumbereich** gestattet. Das Austreten ist dem Torhüter nur über die Seitenlinie des Auswechselraums erlaubt. Jeder TW muss nach der eigenen Abwehr-Aktion im Torraum mit in den Angriff gehen (kein Wechsel mit dem 2. TW während Ballbesitz).
8. Der **Ball** darf rollend oder liegend aus dem Torraum genommen werden, sofern der Torraum dabei nicht betreten wird.
9. Bei einem **Wechselfehler** bekommt die gegnerische Mannschaft einen Freiwurf zugesprochen, keine Hinausstellung.
10. Es gibt keine 2-Minuten Strafen; **alle Regelverstöße die eine Zeitstrafe nach sich ziehen würden, werden durch Anrechnung von 2 Punkten für die gegnerische Mannschaft bestraft.**
11. Der **Freiwurf** ist grundsätzlich am Ort des Vergehens auszuführen. Bei der Ausführung des Freiwurfs dürfen die Spieler der angreifenden Mannschaft nicht näher als einen Meter an die Torraumlinie herantreten (auch Eckball). Die Spieler der verteidigenden Mannschaft müssen mindestens 1 m vom ausführenden Spieler entfernt sein. Sie dürfen sich an der Torraumlinie aufstellen.
12. Bei der Ausführung des **6 m-Wurfs** darf der Werfer die Torraumlinie weder berühren noch überschreiten, bevor der Ball die Hand verlassen hat. Der Torwart und die anderen Spieler der gegnerischen Mannschaft dürfen nicht näher als 1 m an den Ausführenden herantreten.
13. **Wertung der Punkte:**
 - 2 Punkte: Durch das im "Flug" erzielte Tor (**Kempa/Pirouette**).
 - 2 Punkte: Durch das vom Torwart im Spielfeld erzielte Tor (1 Punkt beim TW-Tor aus eigenem Raum!).
 - 2 Punkte: Durch den Torerfolg bei einem 6 m-Wurf (egal ob Feldspieler oder TW erzielt).
 - 3 Punkte: TW-„Flug“-Wurf